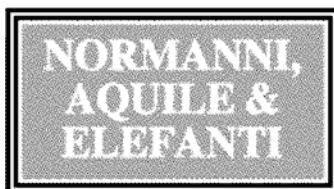




SICINDUSTRIA

Rassegna Stampa
mercoledì 21 maggio 2025



■ **Un campo da mini golf, una pallina magnetica**, dischetti metallici e tanta creatività: è così che la classe 2B dell'Istituto Comprensivo Santa Margherita di Messina si è aggiudicata la tappa siciliana dell'edizione 2024/2025 di "Eureka! Funziona!", la gara di costruzioni tecnologiche promossa da Federmeccanica con il patrocinio del Ministero dell'Istruzione, e organizzata a livello territoriale da Sicindustria Messina, con il supporto dell'Ufficio Scolastico Provinciale. Il progetto giunto alla sua tredicesima edizione ha coinvolto oltre 170 alunni delle classi seconde degli Istituti Comprensivi "Salvo D'Acquisto", "Santa Margherita" e "Pascoli Crispi" di Messina, chiamati a progettare e costruire giocattoli ispirati al magnetismo, utilizzando un kit fornito all'ini-

zio dell'anno scolastico. Fondamentale il supporto del Dipartimento di Ingegneria dell'Università di Messina, che ha accompagnato le classi con suggerimenti tecnici e momenti di confronto, rafforzando il legame tra scuola e sapere scientifico. Il progetto vincitore, "Golf Magnetico", ideato e costruito dagli studenti della 2B, simula un mini campo da golf in cui una pallina magnetica interagisce con buche metalliche, sfruttando i principi dell'urto elastico e dell'interazione magnetica.

■ **Stanziati 3,6 milioni per finanziare 73 progetti** in altrettanti territori comunali della Sicilia destinati alla manutenzione dei corsi d'acqua e al monitoraggio di opere già rea-

lizzate nei Comuni montani. È questo il contenuto del decreto pubblicato dall'Autorità di bacino della Presidenza della Regione, che sfrutta le risorse ministeriali del "Fondo per lo sviluppo delle montagne italiane (Fosmit)" per gli anni 2022 e 2023. Poco più di 16 milioni di euro destinati alla Sicilia per la realizzazione di interventi finalizzati alla salvaguardia e alla valorizzazione della montagna. I Comuni beneficiari del finanziamento potranno, tra le altre cose, provvedere alla manutenzione dei corsi d'acqua a monte dei centri abitati, o a valle se intersecano luoghi considerati strategici; avviare la pulizia dei canali ed effettuare il monitoraggio di opere sulle quali non è stata eseguita la manutenzione. (riproduzione riservata)



Questo sito contribuisce all'audience di **QUOTIDIANO NAZIONALE**

MENU

Edicola digitale

Cerca su Gazzetta del Sud



Gazzetta del Sudonline / Messina

Messina Calabria

HOME / CRONACA / MESSINA, "EUREKA! FUNZIONA!": IL PROGETTO ORGANIZZATO DA SICINDUSTRIA MESSINA PREMIA I PICCOLI INVENTORI DEL COMPRESIVO SANTA MARGHERITA



Messina, "Eureka! Funziona!": il progetto organizzato da Sicindustria Messina premia i piccoli inventori del comprensivo Santa Margherita

Impegnati in una gara di ideazione, progettazione e costruzione di un vero e proprio giocattolo, a partire da un kit fornito da Federmeccanica gli alunni, suddivisi in gruppi, hanno lavorato per alcuni mesi con un approccio interdisciplinare, sviluppando capacità di cooperative learning e lavoro di squadra

di Redazione 21 MAGGIO 2025

0 0 0



Si è svolto nei giorni scorsi, nell'aula magna del dipartimento di Ingegneria dell'Università di Messina l'evento finale del progetto

2 min.

**Oggi in edicola**
Prima pagina

LEGGI ADESSO

“Eureka! Funziona!” edizione 2025. Un progetto di orientamento ed educazione all’imprenditorialità, promosso dalla **Federmeccanica** con il patrocinio del **Ministero dell’istruzione e del merito** e organizzato a livello territoriale da **Sicindustria Messina**. L’obiettivo era proporre agli studenti un’esperienza di creatività e conoscenza, di sperimentazione, scoperta e auto-apprendimento sui temi dell’innovazione tecnologica e delle discipline STEAM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arti e Matematica).

Tema del progetto di quest’anno **il magnetismo**. L’I.C. Santa Margherita, su proposta della dirigente **Fulvia Ferlito**, ha abbracciato il progetto Eureka sin dall’inizio con grande entusiasmo, coinvolgendo quattro classi, 2A, 2B, 2C e 2D della scuola secondaria di primo grado, perché si è capito da subito che i veri protagonisti attivi sarebbero stati gli stessi alunni e anche perché il Progetto metteva in campo quelle competenze trasversali, le c.d. “life skills”, ormai ritenute fondamentali per la realizzazione della persona, anche dopo il percorso scolastico. Impegnati in **una gara di ideazione, progettazione e costruzione di un vero e proprio giocattolo, a partire da un kit fornito da Federmeccanica**, gli alunni, suddivisi in gruppi, hanno lavorato per alcuni mesi con un approccio interdisciplinare, sviluppando capacità di cooperative learning e lavoro di squadra, per sperimentarsi ingegneri e inventori. Guidati dai docenti di Tecnologia, Matematica e Arte si sono sbizzarriti nel creare i loro giocattoli che avevano come unica caratteristica vincolante quella di essere mobili. Hanno imparato l’utilizzo della comunicazione pubblicitaria, cimentandosi nella creazione di loghi e slogan per la presentazione dei loro progetti.



Una volta conclusi i lavori, una commissione interna ha selezionato i quattro progetti da presentare alla giuria del concorso, che ha valutato il carattere innovativo del giocattolo, il



sicindustria Messina. Il golf magnetico conquista il podio siciliano di “Eureka! Funziona!”

La gara di costruzioni tecnologiche di Federmeccanica è giunta alla XIII edizione

21/05/2025
Redazione

[Accedi a](#)

[Privacy Policy](#)

[Termini e Condizioni](#)

[Accedi a](#)

[Redazione](#)

La gara di costruzioni tecnologiche di Federmeccanica è giunta alla XIII edizione

Un campo da mini golf, una pallina magnetica, dischetti metallici e tanta creatività: è così che la classe 2B dell'Istituto Comprensivo Santa Margherita di Messina si è aggiudicata la tappa siciliana dell'edizione 2024/2025 di “Eureka! Funziona!”, la gara di costruzioni tecnologiche promossa da Federmeccanica con il patrocinio del Ministero dell'Istruzione e del Merito, e organizzata a livello territoriale da sicindustria Messina, con il supporto dell'Ufficio Scolastico Provinciale.

Il progetto – giunto alla sua tredicesima edizione e dedicato, quest'anno, al mondo del magnetismo – ha coinvolto oltre 170 alunni delle classi seconde degli Istituti Comprensivi “Salvo D'Acquisto”, “Santa Margherita” e “Pascoli Crispi” di Messina, chiamati a progettare e costruire giocattoli ispirati al magnetismo, utilizzando un corredo fornito all'inizio dell'anno scolastico. Fondamentale il supporto del Dipartimento di Ingegneria dell'Università di Messina, che ha accompagnato le classi con suggerimenti tecnici e momenti di confronto, rafforzando il legame tra scuola e sapere scientifico.

Il progetto vincitore, Golf Magnetico, ideato e costruito dagli studenti della 2B, simula un mini



campo da golf in cui una pallina magnetica interagisce con buche metalliche, sfruttando i principi dell'urto elastico e dell'interazione magnetica. Un'idea originale che unisce fisica e gioco in un processo creativo che la giuria ha deciso di premiare apprezzandone, tra le altre cose, la struttura del diario di bordo, con ruoli assegnati e fasi produttive documentate con cura e l'efficace la comunicazione visiva, grazie a una pubblicità multilingue ideata per promuovere il gioco.

“Guardandovi oggi – ha detto Giuseppe Lupò, vicepresidente di **sicindustria** Messina, rivolgendosi agli studenti – vedo entusiasmo, curiosità e voglia di mettersi in gioco. Questo progetto non è solo un concorso: è un'esperienza che vi permette di scoprire cosa significhi davvero fare impresa. Avete imparato a collaborare, a risolvere problemi, a trasformare un'idea in un prodotto. È questo il futuro dell'educazione: creare connessioni autentiche tra scuola, impresa e innovazione”.

“Questo premio è il frutto di un lavoro collettivo che va oltre il gioco – ha concluso Davide Blandina, presidente del Gruppo Giovani Imprenditori di **sicindustria** Messina –. Con Eureka! Funziona! insegniamo ai ragazzi come si trasforma un'idea in un progetto concreto, promuovendo un apprendimento pratico, inclusivo e orientato al futuro. È un'occasione straordinaria di dialogo tra generazioni, in cui si condividono competenze e visione. Da attività come questa, impariamo tutti”.

Il tuo indirizzo email non sarà pubblicato. I campi obbligatori sono contrassegnati *

Commento

Nome *

Email *

Avvisami via e-mail se qualcuno risponde al mio commento.

Inviarmi una notifica all'approvazione del commento

Δ

Salita Villa Contino 15 - 98124 - Messina

Marco Olivieri direttore responsabile

Privacy Policy

Termini e Condizioni

Telefono 090.9412305



Fax 090.2509937 P.IVA 02916600832

n° reg. tribunale 04/2007 del 05/06/2007

Iscriviti alla newsletter di tempostretto.it per rimanere aggiornato sulle ultime notizie dalle città metropolitane di Messina e Reggio Calabria

MENU

Edicola digitale

Cerca su Gazzetta del Sud



Gazzetta del Sudonline / Messina

Messina Calabria

HOME / CRONACA / MESSINA, "EUREKA! FUNZIONA!": IL PROGETTO ORGANIZZATO DA SICINDUSTRIA MESSINA PREMIA I PICCOLI INVENTORI DEL COMPRESIVO SANTA MARGHERITA



Messina, "Eureka! Funziona!": il progetto organizzato da Sicindustria Messina premia i piccoli inventori del comprensivo Santa Margherita

Impegnati in una gara di ideazione, progettazione e costruzione di un vero e proprio giocattolo, a partire da un kit fornito da Federmeccanica gli alunni, suddivisi in gruppi, hanno lavorato per alcuni mesi con un approccio interdisciplinare, sviluppando capacità di cooperative learning e lavoro di squadra

di Redazione 21 MAGGIO 2025

 0 | 0 | 0


Si è svolto nei giorni scorsi, nell'aula magna del dipartimento di Ingegneria dell'Università di Messina l'evento finale del progetto

 2 min.


Oggi in edicola
Prima pagina



LEGGI ADESSO

“Eureka! Funziona!” edizione 2025. Un progetto di orientamento ed educazione all’imprenditorialità, promosso dalla **Federmeccanica** con il patrocinio del **Ministero dell’istruzione e del merito** e organizzato a livello territoriale da **Sicindustria Messina**. L’obiettivo era proporre agli studenti un’esperienza di creatività e conoscenza, di sperimentazione, scoperta e auto-apprendimento sui temi dell’innovazione tecnologica e delle discipline STEAM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arti e Matematica).

Tema del progetto di quest’anno **il magnetismo**. L’I.C. Santa Margherita, su proposta della dirigente **Fulvia Ferlito**, ha abbracciato il progetto Eureka sin dall’inizio con grande entusiasmo, coinvolgendo quattro classi, 2A, 2B, 2C e 2D della scuola secondaria di primo grado, perché si è capito da subito che i veri protagonisti attivi sarebbero stati gli stessi alunni e anche perché il Progetto metteva in campo quelle competenze trasversali, le c.d. “life skills”, ormai ritenute fondamentali per la realizzazione della persona, anche dopo il percorso scolastico. Impegnati in **una gara di ideazione, progettazione e costruzione di un vero e proprio giocattolo, a partire da un kit fornito da Federmeccanica**, gli alunni, suddivisi in gruppi, hanno lavorato per alcuni mesi con un approccio interdisciplinare, sviluppando capacità di cooperative learning e lavoro di squadra, per sperimentarsi ingegneri e inventori. Guidati dai docenti di Tecnologia, Matematica e Arte si sono sbizzarriti nel creare i loro giocattoli che avevano come unica caratteristica vincolante quella di essere mobili. Hanno imparato l’utilizzo della comunicazione pubblicitaria, cimentandosi nella creazione di loghi e slogan per la presentazione dei loro progetti.



Una volta conclusi i lavori, una commissione interna ha selezionato i quattro progetti da presentare alla giuria del concorso, che ha valutato il carattere innovativo del giocattolo, il



SCIENCE & TECHNOLOGY

MESSINA, "EUREKA! IT WORKS!": THE PROJECT ORGANIZED BY SICINDUSTRIA MESSINA REWARDS THE SMALL INVENTORS OF THE INCLUSIVE SANTA MARGHERITA



By John 2025-05-21



The final event of the project “was held in the Scoori days of the Nelly in the Great Department of the Ingner Department of the University of Messina **Eureka!**

Works!“Edition 2025. An entrepreneurial orientation and education project, promoted by **Federmeccanica** with the patronage of **Ministry of Education and merit** and organized at a territorial level by **Sicindustria Messina**. The goal was to propose students an experience of creativity and knowledge, of experimentation, discovery and self-learning on the themes of technological innovation and steam disciplines (science, technology, engineering, arts and mathematics).

Theme of this year’s project **magnetism**. The Santa Margherita IC, on the proposal of the manager **Fulvia Ferlito**embraced the Eureka project from the beginning with great enthusiasm, involving four classes, 2nd, 2b, 2c and 2D of the first grade secondary school, because it was immediately understood that the real active protagonists would have been the same pupils and also because the project put on the field those transversal skills, the CDs “Life Skills”, now considered fundamental for the realization of the person, even after the school path. Engaged in **A competition, design and construction of a real toy, starting from a kit provided by Federmeccanica**the pupils, divided into groups, worked for a few months with an interdisciplinary approach, developing cooperative learning and teamwork skills, to experiment with engineers and inventors. Guided by teachers of technology, mathematics and art, they indulged you in creating their toys that had as their only binding feature that of being mobile. They learned the use of advertising communication, trying the creation of logos and slogans for the presentation of their projects.



toy, the on -board diary, the drawing, the advertising slogan, as well as the presentation by the boys. The results gave us reason and on the podium for the territorial race between the comprehensive institutes of Messina the 2b class rose which ranked first with the toy "The magnetic golf". Congratulations to the pupils of the 2b and their teachers **Salvatore Alia, Chiara Oliveri and Marcella Zappia**. "A certainly positive and stimulating experience from all points of view, which has represented for them a heritage of experiences and skills that can also be spent in their future," said Ferlito by thanking the coordinating teacher of the project **Cinzia Restucciato** the colleague **Beautiful** who edited the artistic part, to Federmeccanica, in Sicindustria and to the organizers all for the extraordinary opportunity offered to students who, who knows, perhaps a tomorrow could become inventors or engineers!

Science & Technology



John

John, founder of Odnako, combined his journalism degree with technical expertise to revolutionize global news consumption. Before Odnako's 2011 launch, he gained diverse experience across the media and tech fields, setting a solid foundation for his mission to provide comprehensive, unbiased news. His vision and leadership have since established Odnako as a trusted, innovative news platform worldwide.

Celiac and social discomfort: in
Messina, spotlight on the daily
difficulties of families

TGMESSINA

L'I.C. S.Margherita con il golf magnetico conquista il podio siciliano di "Eureka! funziona!"

Di **Redazione** - 20 Maggio 2025





Un campo da mini golf, una pallina magnetica, dischetti metallici e tanta creatività: è così che la classe 2B dell'Istituto Comprensivo Santa Margherita di Messina si è aggiudicata la tappa siciliana dell'edizione 2024/2025 di "Eureka! Funziona!", la gara di costruzioni tecnologiche promossa da Federmeccanica con il patrocinio del Ministero dell'Istruzione e del Merito, e organizzata a livello territoriale da Sicindustria Messina, con il supporto dell'Ufficio Scolastico Provinciale. Il progetto – giunto alla sua tredicesima edizione e dedicato, quest'anno, al mondo del magnetismo – ha coinvolto oltre 170 alunni delle classi seconde degli Istituti Comprensivi "Salvo D'Acquisto", "Santa Margherita" e "Pascoli Crispi" di Messina, chiamati a progettare e costruire giocattoli ispirati al magnetismo, utilizzando un kit fornito all'inizio dell'anno scolastico. Fondamentale il supporto del Dipartimento di Ingegneria dell'Università di Messina, che ha accompagnato le classi con suggerimenti tecnici e momenti di confronto, rafforzando il legame tra scuola e sapere scientifico. Il progetto vincitore, Golf Magnetico, ideato e costruito dagli studenti della 2B, simula un mini campo da golf in cui una pallina magnetica interagisce con buche metalliche, sfruttando i principi dell'urto elastico e dell'interazione magnetica. Un'idea originale che unisce fisica e gioco in un processo creativo che la giuria ha deciso di premiare apprezzandone, tra le altre cose, la struttura del diario di bordo, con ruoli assegnati e fasi produttive documentate con cura e l'efficace la comunicazione visiva, grazie a una pubblicità multilingue ideata per promuovere il gioco. "Guardandovi oggi – ha detto Giuseppe Lupò, vicepresidente di Sicindustria Messina, rivolgendosi agli studenti – vedo entusiasmo, curiosità e voglia di mettersi in gioco. Questo progetto non è solo un concorso: è un'esperienza che vi permette di scoprire cosa significhi davvero fare impresa. Avete imparato a collaborare, a risolvere problemi, a trasformare un'idea in un prodotto. È questo il futuro dell'educazione: creare connessioni autentiche tra scuola, impresa e innovazione". "Questo premio è il frutto di un lavoro collettivo che va oltre il gioco – ha concluso Davide Blandina, presidente del Gruppo Giovani Imprenditori di Sicindustria Messina –. Con Eureka! Funziona! insegniamo ai ragazzi come si trasforma un'idea in un progetto concreto, promuovendo un apprendimento pratico, inclusivo e orientato al futuro. È un'occasione straordinaria di dialogo tra generazioni, in cui si condividono competenze e visione. Da attività come questa, impariamo tutti"

[Impostazioni relative alla privacy e ai cookie](#)

Piattaforma gestita da Google. Conforme al TCF di IAB. ID CMP: 300

93 CORSI
DI LAUREACAPO D'ORLANDO
CONTRADA MUSCALE

MESSINA, SCUOLA

"Eureka, Funziona!": studenti messinesi vincono con il golf magnetico

La rassegna, promossa da Federmeccanica, è giunta alla sua tredicesima edizione



BENEDETTO ORTI TULLO

Tempo di lettura: 2 minuti

21 MAG 2025 - 3 ORE FA





Condividi su Facebook

Condividi su Twitter

Invia con WhatsApp



Un campo da mini golf, una pallina magnetica, dischetti metallici e tanta creatività: è così che la classe 2B dell'Istituto Comprensivo Santa Margherita di Messina si è aggiudicata la tappa siciliana dell'edizione 2024/2025 di "Eureka! Funziona!", la gara di costruzioni tecnologiche promossa da Federmeccanica con il patrocinio del Ministero dell'Istruzione e del Merito, e organizzata a livello territoriale da Sicindustria Messina, con il supporto dell'Ufficio Scolastico Provinciale.

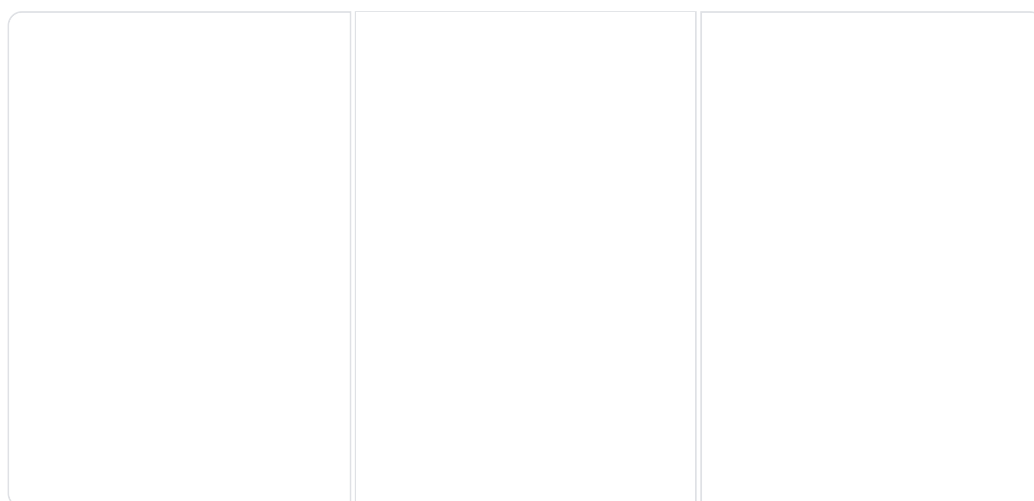


Il progetto – giunto alla sua tredicesima edizione e dedicato, quest'anno, al mondo del magnetismo – ha coinvolto oltre 170 alunni delle classi seconde degli Istituti Comprensivi "Salvo D'Acquisto", "Santa Margherita" e "Pascoli Crispi" di Messina, chiamati a progettare e costruire giocattoli ispirati al magnetismo, utilizzando un kit fornito all'inizio dell'anno scolastico. Fondamentale il supporto del Dipartimento di Ingegneria dell'Università di Messina, che ha accompagnato le classi con suggerimenti tecnici e momenti di confronto, rafforzando il legame tra scuola e sapere scientifico.





Il progetto vincitore, Golf Magnetico, ideato e costruito dagli studenti della 2B, simula un mini campo da golf in cui una pallina magnetica interagisce con buche metalliche, sfruttando i principi dell'urto elastico e dell'interazione magnetica. Un'idea originale che unisce fisica e gioco in un processo creativo che la giuria ha deciso di premiare apprezzandone, tra le altre cose, la struttura del diario di bordo, con ruoli assegnati e fasi produttive documentate con cura e l'efficace la comunicazione visiva, grazie a una pubblicità multilingue ideata per promuovere il gioco.



In Offerta
Temu

“Guardandovi oggi – ha detto Giuseppe Lupò, vicepresidente di Sicindustria Messina, rivolgendosi agli studenti – vedo entusiasmo, curiosità e voglia di mettersi in gioco. Questo progetto non è solo un concorso: è un’esperienza che vi permette di scoprire cosa significhi davvero fare impresa. Avete imparato a collaborare, a risolvere problemi, a trasformare un’idea in un prodotto. È questo il futuro dell’educazione: creare connessioni autentiche tra scuola, impresa e innovazione”.

“Questo premio è il frutto di un lavoro collettivo che va oltre il gioco – ha concluso Davide Blandina, presidente del Gruppo Giovani Imprenditori di Sicindustria Messina –. Con Eureka! Funziona! insegniamo ai ragazzi come si trasforma un’idea in un progetto concreto, promuovendo un apprendimento pratico, inclusivo e orientato al futuro. È un’occasione straordinaria di dialogo tra generazioni, in cui si condividono competenze e visione. Da attività come questa, impariamo tutti”.

COMUNICATO STAMPA

SICINDUSTRIA MESSINA: IL GOLF MAGNETICO CONQUISTA IL PODIO SICILIANO DI “EUREKA! FUNZIONA!”

La gara di costruzioni tecnologiche di Federmeccanica è giunta alla XIII edizione

Messina, 20 maggio 2025 – Un campo da mini golf, una pallina magnetica, dischetti metallici e tanta creatività: è così che la classe 2B dell'Istituto Comprensivo Santa Margherita di Messina si è aggiudicata la tappa siciliana dell'edizione 2024/2025 di “Eureka! Funziona!”, la gara di costruzioni tecnologiche promossa da Federmeccanica con il patrocinio del Ministero dell'Istruzione e del Merito, e organizzata a livello territoriale da Sicindustria Messina, con il supporto dell'Ufficio Scolastico Provinciale.

Il progetto – giunto alla sua tredicesima edizione e dedicato, quest'anno, al mondo del magnetismo – ha coinvolto oltre 170 alunni delle classi seconde degli Istituti Comprensivi “Salvo D'Acquisto”, “Santa Margherita” e “Pascoli Crispi” di Messina, chiamati a progettare e costruire giocattoli ispirati al magnetismo, utilizzando un kit fornito all'inizio dell'anno scolastico. Fondamentale il supporto del Dipartimento di Ingegneria dell'Università di Messina, che ha accompagnato le classi con suggerimenti tecnici e momenti di confronto, rafforzando il legame tra scuola e sapere scientifico.

Il progetto vincitore, Golf Magnetico, ideato e costruito dagli studenti della 2B, simula un mini campo da golf in cui una pallina magnetica interagisce con buche metalliche, sfruttando i principi dell'urto elastico e dell'interazione magnetica. Un'idea originale che unisce fisica e gioco in un processo creativo che la giuria ha deciso di premiare apprezzandone, tra le altre cose, la struttura del diario di bordo, con ruoli assegnati e fasi produttive documentate con cura e l'efficace la comunicazione visiva, grazie a una pubblicità multilingue ideata per promuovere il gioco.

“Guardandovi oggi – ha detto Giuseppe Lupò, vicepresidente di Sicindustria Messina, rivolgendosi agli studenti – vedo entusiasmo, curiosità e voglia di mettersi in gioco. Questo progetto non è solo un concorso: è un'esperienza che vi permette di scoprire cosa significhi davvero fare impresa. Avete imparato a collaborare, a risolvere problemi, a trasformare un'idea in un prodotto. È questo il futuro dell'educazione: creare connessioni autentiche tra scuola, impresa e innovazione”.

“Questo premio è il frutto di un lavoro collettivo che va oltre il gioco – ha concluso Davide Blandina, presidente del Gruppo Giovani Imprenditori di Sicindustria Messina –. Con Eureka! Funziona! insegniamo ai ragazzi come si trasforma un'idea in un progetto concreto, promuovendo un apprendimento pratico, inclusivo e orientato al futuro. È un'occasione straordinaria di dialogo tra generazioni, in cui si condividono competenze e visione. Da attività come questa, impariamo tutti”.

UFFICIO STAMPA

Elia Marino 3667827852